﻿using System.Reflection;

using System.Runtime.CompilerServices;

using System.Runtime.InteropServices;

// As informações gerais sobre um assembly são controladas por

// conjunto de atributos. Altere estes valores de atributo para modificar as informações

// associadas a um assembly.

[assembly: AssemblyTitle("FormExemploRegistrosEmArq")]

[assembly: AssemblyDescription("")]

[assembly: AssemblyConfiguration("")]

[assembly: AssemblyCompany("Microsoft")]

[assembly: AssemblyProduct("FormExemploRegistrosEmArq")]

[assembly: AssemblyCopyright("Copyright © Microsoft 2022")]

[assembly: AssemblyTrademark("")]

[assembly: AssemblyCulture("")]

// Definir ComVisible como false torna os tipos neste assembly invisíveis

// para componentes COM. Caso precise acessar um tipo neste assembly de

// COM, defina o atributo ComVisible como true nesse tipo.

[assembly: ComVisible(false)]

// O GUID a seguir será destinado à ID de typelib se este projeto for exposto para COM

[assembly: Guid("81fab563-98d7-4226-a85d-9a282795a3e2")]

// As informações da versão de um assembly consistem nos quatro valores a seguir:

//

// Versão Principal

// Versão Secundária

// Número da Versão

// Revisão

//

// É possível especificar todos os valores ou usar como padrão os Números de Build e da Revisão

// usando o "\*" como mostrado abaixo:

// [assembly: AssemblyVersion("1.0.\*")]

[assembly: AssemblyVersion("1.0.0.0")]

[assembly: AssemblyFileVersion("1.0.0.0")]